



Software Manual

Contents

デモンゲイズの世界	03	スコーピオン	23
ミュゼ	05	ハイドラ	24
プリム	05	ドラコ	25
マグナスター	06	デモンスキル一覧	26
エリク	06	技能一覧	27
アステリア全景	07	魔法一覧	29
主人公(シグナ)	09	基本操作方法	31
星力から生まれしデモンたち		ゲームの始め方	32
ベガサス	10	主人公の登録	33
ライブラ	11	ステラ座	34
レオ	12	ステラ座 - B1Fの施設	35
カブリコーン	13	ステラ座 - 1Fの施設	37
キグナス	14	ステラ座 - 2Fの施設	38
キャニス	15	ステラ座 - 3Fの施設	39
レプス	16	迷宮探索	41
ヴァルベ	17	革命を進めるために	45
タウロス	18	戦闘	49
アクエリアス	19	ステータス	53
センタウル	20	メモ(ネットワーク機能)	57
アリエス	21	キャスト・スタッフ	58
パボ	22		

DRAGAMI GAMES ユーザーサポート

<https://www.dragamigames.co.jp/contact/>

発売：株式会社DRAGAMI GAMES

制作・開発：株式会社DRAGAMI GAMES/株式会社エクスぺリエンス

著作：株式会社DRAGAMI GAMES/株式会社エクスぺリエンス




海と太陽に恵まれ、

平和を謳歌する国——アステリア

しかしその裏では、搾取した民の命で

怪物「デモン」を作り出す

恐るべき国家の陰謀が企てられていた

A character with a checkered cape and a sword against a fiery red and orange sky. The character is shown from the waist up, wearing a purple and orange checkered cape and a dark purple outfit. They are holding a large, curved sword. The background is a dramatic, fiery sky with a large, bright sun or moon on the left, and a cityscape with lights visible in the distance.

悪を暴き、革命を起こすため
小さな革命団の少女たちと
新たなるデモンゲイザーが、いま立ち上がる！

革命の光をアステリアに



プリム

ミュゼの妹で、類まれなる美声を持つ少女。
ラジオで「スタリカ」を熱唱する、リスナーたちの歌姫。

ミュゼ

アステリア革命団のリーダーで、その拠点「ステラ座」の支配人。国の悪事を告発する「大転覆ラジオ」では番組のMC。

この星の光は……
貴様らには渡さん

マグナスター

これまでの国の繁栄を築いてきた
アステリアの統治者。
しかし、己の陰謀のために民の命
を搾取する悪の権化でもある。

エリク

統治者に仕える有能な側近。
マグナスターの陰謀や、怪物
「デモン」に詳しいようだが……。

アステリア全景

アルダ大陸の南、ロンデル地方にある美しい街並みの都市国家。
海洋貿易で潤う国民は比較的裕福な暮らしを享受している。

王城地区

アステリア城

領主マグナスターの居城。
許可のない市民の立ち入り
は禁止されている。

円卓広場

アステリアの中心にある円形
の広場。噴水の彫像は円卓の
騎士を模している。

星堂地区

ステラ座

旅芸人の集う劇場としてにぎわって
いたが、現在は表向きは宿酒場、裏
で革命団のアジトとなっている。

大星堂

市民によって造られた聖堂。
現在の繁栄を示すかのごとく
巨大で豪華な作りをしている。



ポニー亭

庭園地区の大通り沿いにある高級レストラン。アステリアの富裕層でいつも混み合っている。

庭園地区

竜の大樹

庭園地区にある巨木とその周囲に作られた公園。巨木の樹齢は1000年を超すとされている。

商業地区

オルム街

アステリアの歓楽街。多くの娯楽施設が並んでいるがどこかに魔物の街への入口があるという噂も。

ルーン灯台

商業地区にある魔法の灯台。その灯りは多くの船舶をアステリアへと導き、富をもたらすこととなった。

主人公(シグナ)



Race : ヒューマン

Class : ゲイザー

人体改造で魔眼の力を宿したデモンゲイザー。
ミュゼたちと幼馴染みだが、改造の結果その
記憶がない。革命団では戦闘隊長として戦う。

	Lv			技能・魔法
	善	中	悪	
特殊技能	6	6	6	スタークラッシュ
	—	—	7	反撃
	10	—	—	デバインボディ
	15	10	—	斬り込み 壱連
	—	—	10	二刀流
	—	15	—	パリア
	—	—	16	ワイルドスイング
	24	—	—	ファイナルガッツ
	—	24	—	アイテムエンハンス
	—	—	26	キラエッジ
	29	—	—	ホーリーガード
	—	29	—	アストロフォース
	35	—	—	プロヴィデンス
	—	35	—	ユピテルベイン
—	—	35	サイクロン	
魔法	1	1	1	リターンドア
	1	3	7	ヒール
	7	4	1	ゲイザーボルト
	10	10	10	ホイッスル
	12	14	18	ヘルスヒール
	18	18	18	ゲイザーフェイム
デモンズスキル	21	18	16	ゲイザープラスト
	—	—	—	トランスデモン
	—	—	—	スターハートI
	—	—	—	スターハートII
	—	—	—	スターハートIII

■はゲームの進行によって習得します

ペガサス

Race : ミグミ
 Class : ホワイトナイト
 純情無垢でがんばり屋さんなデモン
 第1号。小さいけれどみんなを守っ
 て戦うナイト。

お兄ちゃんの
 守ってもらえるから安全です！

	Lv	技能・魔法
特殊技能	1	ホーリーウェポン
	4	フロントガード
	7	ディレイスマイト
	12	ディボーション
	24	ヒールエンハンス
	27	ホーリーガード
魔法	1	エスケープ
	1	キュア
	5	キュアポイズン
	9	キュアパラライズ
	13	ハイキュア
	15	マジックウォール
	15	バイオウォール
32	デバインアーマー	
デモンスキル	1	アイアンシェルI
	1	真実の瞳
	2	天馬座の加護I
	3	アイアンシェルII
	4	天馬座の加護II
	5	天馬座の加護III
	5	アイアンシェルIII
—	力の化身	

■は好感度レベルです



ライブラ

魔術には心得がありますので、
もしよかったら使ってくださいね？

Race : エルフ
Class : セージ
攻守に回復と、バランスの取れた魔法使い。
真面目で優等生なところが取り柄なのだ……。

Lv	技能・魔法
3	マジックウェポン
8	マナコレクト
12	ブーストマジック
18	マジックエンハンス
23	マナコンバート
30	ファストマジック
1	ファイアボルト
4	スロー
4	エアボルト
5	アクアボルト
5	マルチキユア
6	アースボルト
8	ハイキユア
9	ファイアブラスト
11	エアスピア
13	アクアスピア
15	アースブラスト
16	フォースマジック
18	ハイマルチキユア
19	フォースバイオ
26	マジックブレイク
35	クアッドボルト
1	トラップサーチI
1	マジックバーストI
2	沈黙の霧
2	天秤座の加護I
3	マジックバーストII
4	天秤座の加護II
4	トラップサーチII
5	天秤座の加護III
5	マジックバーストIII
—	魔の化身

■は好感度レベルです

レオ

敵をぶった斬りたいときには、
ま、とりあえず呼んでくれ。

Race : ネイ

Class : ソードアート

芸術的なスピードで敵を殲滅する
侍ファイター。豪快なアネキ肌の
少女なのだがウブな一面も。

	Lv	技能・魔法
特殊技能	7	ラッシュアタック
	10	二刀流
	15	キラーエッジ
	24	レイジングヒット
	29	パリティ
デモンスキル	35	斬り込み 参連
	1	ウインドアクトI
	2	獅子座の加護I
	3	ウインドアクトII
	4	獅子座の加護II
	5	獅子座の加護III
5	ウインドアクトIII	
—	技の化身	

■は好感度レベルです

カプリコーン

我が槍にかげ、
勝利をお約束しますわ。

Race : ヒューマン

Class : ランサー

かわいいけれど気位の高いお嬢様。
長い射程と華麗な槍術で敵を容赦なく貫く。

	Lv	技能・魔法
特殊技能	7	ホーリーチャージ
	13	ピアース
	18	トライトラスト
	24	ソリッドチャージ
	29	ファイナルガッツ
	35	プロヴィデンス
デモンスキル	1	アサルトドライブI
	2	山羊座の加護I
	3	アサルトドライブII
	4	山羊座の加護II
	5	山羊座の加護III
	5	アサルトドライブIII
	—	カの化身

■は好感度レベルです

キグナス

	Lv	技能・魔法
特殊技能	1	ホーリーウェポン
	10	ホーリーシールド
	16	ヒールエンハンス
	18	マナコンバート
	30	マナリジェネ
魔法	1	キュア
	3	アポイド
	5	ヒット
	5	マルチキュア
	7	ホーリーライト
	8	ハイキュア
	10	マルチアポイド
	12	ヘルスキュア
	13	マルチヒット
	15	フォースアポイド
	15	ホーリーシャイン
	17	フォースヒット
	20	ハイマルチキュア
	22	フォースガード
	24	フルキュア
28	ハイヘルスキュア	
30	デバインアーマー	
35	ファイナルキュア	
デモンスキル	1	エレメントシェルI
	2	白鳥座の加護I
	3	エレメントシェルII
	4	白鳥座の加護II
	5	白鳥座の加護III
	5	エレメントシェルIII
	5	光のヴェール
	—	魔の化身

■は好感度レベルです

私はただ、新たな主のため
一命をかけて唄うだけだ。

Race : ヒューマン

Class : シスター

クールに反逆者を取り締まるデモンの3柱の1人。

聖なる魔術で皆を癒す天才ヒーラー。

キャニス

拙僧がお相手しよう
拳にて、ご無礼……



Race : ドワーフ

Class : モンク

強さと優しさを合わせ持つ寡黙な拳士。敵を屠るその拳は、時として仲間を守り、そして癒す。

	Lv	技能・魔法
特殊技能	1	デバインボディ
	7	ラッシュアタック
	13	ディポジション
	24	斬り込み 式連
	29	ファイナルガッツ
	35	サイクロン
魔法	3	キュアポイズン
	5	キュア
	8	キュアパラライズ
	15	ハイキュア
18	ヘルスキュア	
デモンスキル	1	ライフリベアI
	2	大犬座の加護I
	3	ライフリベアII
	4	大犬座の加護II
	5	ライフリベアIII
	5	大犬座の加護III
—	カノ化身	

■は好感度レベルです

レプス

まー、弓には
ちよつと自信があるぞ、
みたいな感じで、よろう！

Race : ヒューマン
Class : ハンター
都会に憧れる、明るく元気なギャル。
弓による射撃の腕は、デモンたちの中でも随一。

	Lv	技能・魔法
特殊技能	3	狩人の目
	8	スナイプ
	12	足止め
	17	ピアース
	27	インターセプト
	35	トゥールースナイプ
デモンスキル	1	リスクセンスI
	1	トリックバインドI
	2	兎座の加護I
	3	トリックバインドII
	4	リスクセンスII
	4	兎座の加護II
	5	トリックバインドIII
	5	兎座の加護III
	—	技の化身

■は好感度レベルです

ヴァルペ

Race : ミグミィ

Class : シャーマン

野生の勘を頼りに生きる一匹狼
ならぬ一匹狐。闇の呪術と自慢
の弓で、敵の息の根を止める。

えーと、
相手に嫌がらせする魔法とか
けっこう得意だぜ？



	Lv	技能・魔法
特殊技能	7	ウィザーボルト
	10	狩人の目
	12	マナコレクト
	18	マジックエンハンス
	22	アイテムエンハンス
	32	ファストマジック
魔法	1	フルードボルト
	2	スロー
	6	マルチスロー
	6	エビルボルト
	9	フルードブラスト
	12	レクイエム
	14	エビルブラスト
	19	フォースブレイク
	24	グランドクロス
	25	マジックブレイク
26	エビルフレア	
デモンスキル	1	トリックバインドI
	2	小狐座の加護I
	3	トリックバインドII
	3	幻惑の蟹気楼
	4	小狐座の加護II
	5	トリックバインドIII
	5	小狐座の加護III
—	魔の化身	

■は好感度レベルです

タウロス

完膚なきまでに
叩き潰してやろう。

Race : ドワーフ

Class : ブラックナイト

頑固だが情に脆い巨躯の老騎士。
たとえ一人でも、重装備を纏って
前線を支える。



	Lv	技能・魔法
特殊技能	7	反撃
	10	ホーリーガード
	12	フロントガード
	15	ディレイスマイト
	26	ソリッドチャージ
	34	修羅 裏式
デモンスキル	1	アイアンシェルI
	2	牡牛座の加護I
	3	アイアンシェルII
	4	牡牛座の加護II
	5	アイアンシェルIII
	5	牡牛座の加護III
	—	力の化身

■は好感度レベルです

アクエリアス

Race : ミグミィ

Class : エンchanター

アイテムや魔法を駆使して戦局を操る策士。見た目に似合わずお酒が大好きで、実は……。

	Lv	技能・魔法
特殊技能	1	マジックウェポン
	1	ホーリーウェポン
	5	ダブルユーズ
	8	ファストアイテム
	14	トリプルユーズ
	16	アイテムエンハンス
魔法	20	ヒールエンハンス
	26	クインティユーズ
	1	アポイド
	2	ヒット
	5	フルードボルト
	7	マルチアポイド
	8	パイオウォール
	9	マジックウォール
	10	マルチヒット
	12	フォースアポイド
	12	ホイッスル
	12	フルードブラスト
	14	フォースヒット
	17	フォースパイオ
	18	フォースマジック
23	フォースガード	
29	デバインアーマー	
35	デバインウェポン	
デモンスキル	1	エレメントシェルI
	2	昏睡の雨
	2	水瓶座の加護I
	3	エレメントシェルII
	4	水瓶座の加護II
	5	エレメントシェルIII
5	水瓶座の加護III	
5	トレジャーサーチ	
—	魔の化身	

戦いの支援ならお任せなのじゃ。

■は好感度レベルです

セントウル

	Lv	技能・魔法
特殊技能	5	マジックウェポン
	7	ウィザーボルト
	12	ブーストマジック
	18	マジックエンハンス
30	ダブルキャスト	
魔法	1	ファイアボルト
	3	スロー
	4	アクアボルト
	5	アースボルト
	6	エアボルト
	8	ファイアブラスト
	10	マルチスロー
	10	アクアスピア
	12	アースブラスト
	12	エビルボルト
	14	エアスピア
	18	エビルブラスト
	22	マジックブレイク
	26	エビルフレア
	32	クアッドボルト
34	デバインウェポン	
35	オメガインパクト	
デモンスキル	1	マジックバーストI
	2	人馬座の加護I
	3	マジックバーストII
	4	人馬座の加護II
	5	マジックバーストIII
	5	カタストロフィ
	5	人馬座の加護III
—	魔の化身	

■は好感度レベルです

わたしの歌で、民衆の心を
ガッチリつかんでやるです！

Race：エルフ

Class：ソーサレス

底抜けに明るいデモンの3柱の1人。

魔法による圧倒的な攻撃で敵を殲滅する。

アリエス

Race : エルフ

Class : ビショップ

笑顔の下に闇を隠した危険な聖職者。念力で操る鈍器と聖なる魔法で怒りの鉄槌を下す。

不浄な者たちを相手にする時には、
どうぞ私をお忘れなく。

	Lv	技能・魔法
特殊技能	1	アストロフォース
	5	ホーリーシールド
	8	ブーストマジック
	14	マナコレクト
	18	マジックエンハンス
魔法	22	マナコンバート
	1	ホーリーライト
	2	キュアポイズン
	3	ヒット
	4	アポイド
	6	マルチヒット
	7	キュアパラライズ
	8	ホーリーシャイン
	10	ヘルスキュア
	15	レクイエム
	16	ハイマルチキュア
デモンスキル	21	フォースブレイク
	24	グランドクロス
	27	フルキュア
	30	ハイヘルスキュア
	35	オメガインパクト
	1	ライフリベアI
	2	牡羊座の加護I
3	ライフリベアII	
4	牡羊座の加護II	
5	ライフリベアIII	
5	牡羊座の加護III	
—	魔の化身	

■は好感度レベルです

パポ

Race : ネイ

Class : シーフ

お金稼ぎやトラップ対応など、多彩な能力を持つ盗賊。特にサークルでのトレハンスキルは重宝する。

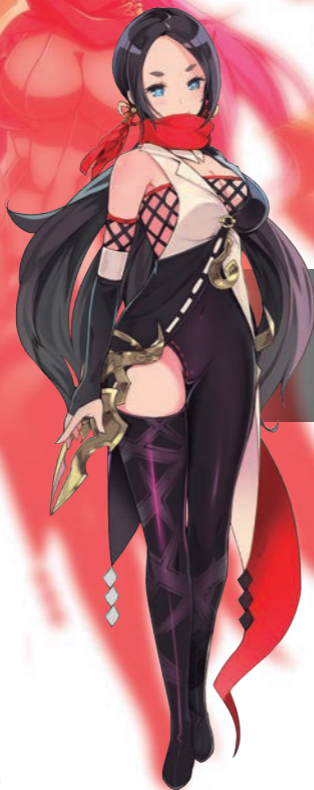
	Lv	技能・魔法
特殊技能	1	シャドーステップ
	7	ファストブレイド
	14	足止め
	18	トライトラスト
	25	ミラージュ
	35	シャドーアサルト
魔法	1	エスケープ
	3	キュアポイズン
	5	アポイド
	7	キュアパラライズ
	9	スロー
	12	マルチアポイド
デモンスキル	15	マルチスロー
	1	トラップサーチI
	1	ファストブリッツI
	2	孔雀座の加護I
	3	ファストブリッツII
	3	トレジャーサーチ
	4	トラップサーチII
	4	孔雀座の加護II
	5	ファストブリッツIII
	5	孔雀座の加護III
—	技の化身	

■は好感度レベルです

盗みしか能のない愚か者です。

スコープオン

暗殺なら、
お姉さんにお任せよ♪



Race : ヒューマン

Class : スカウト

柔らかい印象で近づき、
じわじわと相手を追い込
む狩人。念力で操る武器
は、標的を決して逃がさ
ない。

	Lv	技能・魔法
特殊技能	5	アストロフォース
	7	スナイプ
	14	スニークアタック
	24	インターセプト
	29	クロスフィックス
	35	トゥルースナイプ
デモンスキル	1	ウインドアクトI
	1	真実の瞳
	2	猛毒の嵐
	2	蠍座の加護I
	3	ウインドアクトII
	4	蠍座の加護II
	5	ウインドアクトIII
	5	蠍座の加護III
	—	技の化身

■は好感度レベルです

ハイドラ

Race : ヒューマン

Class : ニンジャ

蛇のように隠れて機を窺い、必殺の一撃を狙う忍。口は悪いが、自分探して苦悩するかわいい所もある。

	Lv	技能・魔法
特殊技能	1	シャドーステップ
	7	スニークアタック
	10	二刀流
	16	キラエッジ
	26	バリア
35	シャドーアサルト	
デモンスキル	1	リスクセンスI
	1	ファストブリッツI
	2	海蛇座の加護I
	3	ファストブリッツII
	4	リスクセンスII
	4	海蛇座の加護II
	5	ファストブリッツIII
	5	海蛇座の加護III
—	技の化身	

■は好感度レベルです

気に食わねえな……首飛ばしてやろうか？

ドラコ

次は、私が唄う番だ。

Race : ネイ
Class : ドラグーン
デモンの3柱の1人で、武を極めんとする求道の戦士。竜をも倒す巨大な武器を好み、圧倒的な力で敵を破壊する。

	Lv	技能・魔法
特殊技能	1	ツーハンドマスター
	8	ワイルドスイング
	14	反撃
	25	レイジングヒット
	29	ファイナルガッツ
	35	サイクロン
デモンスキル	1	アサルトドライブI
	2	竜座の加護I
	3	アサルトドライブII
	3	コンパットセンス
	4	竜座の加護II
	5	アサルトドライブIII
	5	竜座の加護III
	—	力の化身

■は好感度レベルです

デモンスキル一覧

	名称	説明
戦 闘	トランスデモン	デモンの力を開放して「変体(P.50)」を実行/毎ターンスターゲージ消費
	スターハート	スターゲイズ(P.51)を防ぐバリアを展開
	アサルトドライブ	敵全体に防御無視の一斉攻撃
	ファストブリッツ	前列の敵1列に必中の集中攻撃
	カタストロフィ	ランダムで選ばれた敵1人に神の雷による攻撃
	トリックバインド	敵1列の命中と回避が低下
	沈黙の霧	敵1列に沈黙を付与する霧を発生
	幻惑の蜃気楼	敵1列に混乱を付与する蜃気楼を発生
	昏睡の雨	敵1列に睡眠を付与する雨を発生
	猛毒の嵐	敵1列に毒を付与する嵐を発生
	アイアンシェル	敵の物理攻撃を緩和する障壁を発生
	エレメントシェル	敵の魔法と特殊攻撃を緩和する障壁を発生
	光のヴェール	離れた隊列の敵からの物理攻撃を完全防御
	ライフリペア	味方全員のHPを毎ターン回復
マジックバースト	味方全員の魔法の威力を強化	
ウインドアクト	効果のあるターンの間は必ず先制攻撃	
探 索	真実の瞳	扉の隠された壁をデモンの力で視覚化(P.41)
	トラップサーチ	ダメージ床のダメージを軽減
	リスクセンス	ダメージ壁のダメージを軽減
	コンパクトセンス	敵による奇襲を妨害
	トレジャーサーチ	サークルに置けるジエムの数が1つ増加
特 殊	天馬座の加護	パーティを強化するデモンの加護/最大HP上昇/被物理ダメージ低下
	山羊座の加護	パーティを強化するデモンの加護/最大HP上昇/与物理ダメージ上昇
	天秤座の加護	パーティを強化するデモンの加護/最大MP上昇/特殊攻撃への抵抗値上昇
	獅子座の加護	パーティを強化するデモンの加護/命中上昇/回避上昇
	白鳥座の加護	パーティを強化するデモンの加護/被魔法ダメージ低下
	人馬座の加護	パーティを強化するデモンの加護/与魔法ダメージ上昇
	竜座の加護	パーティを強化するデモンの加護/与物理ダメージ上昇
	孔雀座の加護	パーティを強化するデモンの加護/獲得金額上昇
	兎座の加護	パーティを強化するデモンの加護/命中上昇
	蠍座の加護	パーティを強化するデモンの加護/与物理ダメージ上昇/命中上昇
	水瓶座の加護	パーティを強化するデモンの加護/敵のアイテムドロップ率上昇/取得経験値上昇
	牡牛座の加護	パーティを強化するデモンの加護/被物理ダメージ低下/特殊攻撃への抵抗値上昇
	大犬座の加護	パーティを強化するデモンの加護/最大HP上昇/被魔法ダメージ低下
	小狐座の加護	パーティを強化するデモンの加護/与魔法ダメージ上昇/特殊攻撃への抵抗値上昇
	海蛇座の加護	パーティを強化するデモンの加護/回避上昇
	牡羊座の加護	パーティを強化するデモンの加護/最大MP上昇/被魔法ダメージ低下
	力の化身	力の化身たるデモンの能力/合体時(P.50)に与える物理ダメージ上昇
	魔の化身	魔の化身たるデモンの能力/合体時に与える魔法ダメージ上昇
	技の化身	技の化身たるデモンの能力/合体時に攻撃が必中となり行動回数が増える

技能一覧

	名称	説明
攻 撃	スタークラッシュ	種別「神」に有効な攻撃／トランスデモン後に使用可能
	ファストブレイド	素早く動き回りながら行う攻撃／自身の行動順上昇
	ディレイスマイト	力を溜めた高威力の攻撃／自身の行動順低下
	ワイルドスイング	命中し難いが当たれば敵に大打撃
	ホーリーチャージ	敵の防御を無視する攻撃／自身の防御半減
	ソリッドチャージ	1、2列目の敵に貫通攻撃
	プロヴィデンス	敵の防御を無視する強力な攻撃／自身の防御0
	トライトラスト	敵1列の不特定対象に3回攻撃
	ウィザーボルト	魔力を放出して攻撃／複数回使用で威力低下
	足止め	敵の行動を阻害する低威力攻撃／敵の命中と回避低下
	修羅 表式	敵の反撃を回避する限りレベルに応じた回数の連続攻撃
	修羅 裏式	どちらかが倒れるまでレベルに応じた回数の連続攻撃
	斬り込み 壹連	敵1列に範囲攻撃／攻撃が若干低下
	斬り込み 貳連	敵2列に範囲攻撃／攻撃が低下
	斬り込み 参連	敵3列に範囲攻撃／攻撃が大幅低下
	集中	集中後に一部スキルが使用可能
	テラベイン	敵1体に3回の連続攻撃／集中が必要
	マーズベイン	敵1体に4回の連続攻撃／集中が必要
	ユピテルベイン	敵1体に5回の連続攻撃／集中が必要
	ラッシュアタック	敵1列の不特定対象に3回攻撃／集中が必要
	レイジングヒット	敵1列の不特定対象に5回攻撃／集中が必要
	サイクロン	敵1列の不特定対象に7回攻撃／集中が必要
	スナイプ	強力な狙撃／トゥールスナイプ未習得時は集中が必要
	ブーストマジック	次に唱える魔法の効果を強化／集中が必要
	超集中	超集中後に一部スキルが使用可能／被ダメージまで持続
	トゥールスナイプ	ピアースが必ず発動する必中の一撃／超集中が必要
	隠れる	成功すれば敵に見つかるまで隠密行動
	スニークアタック	命中率の高い隠密攻撃／隠れるが必要
	クロスフィックス	しばらく敵の動きを封じる攻撃／隠れるが必要
	シャドーアサルト	隠れ続けるほど威力を増す攻撃／隠れるが必要
	反撃	敵から攻撃を受けた時に一定確率で反撃
	キラーエッジ	一定確率で攻撃回数+1の致命攻撃が発動
	ピアース	一定確率で攻撃が貫通／長柄と射撃を使用時に発動

	名称	説明
防 御	ディバーション	敵の攻撃を自分へと誘導／回避が上昇
	ミラーージュ	幻影を作って敵の攻撃から仲間を防御
	インターセプト	一定確率で物理ダメージを低下／射程Lの武器が必要
	ホーリーシールド	敵の攻撃から仲間を守る障壁を発生
	デバインボディ	一定レベル毎に防御上昇／稀に被ダメージを半減
	フロントガード	一定確率で後列の仲間を守護／防御時は高確率で発動
	ホーリーガード	敵からの麻痺と致命攻撃を絶対防御
	シャドーステップ	一定レベル毎に回避上昇／防具を装備しないと効果大
	バリア	一定確率で攻撃を回避／防御時は高確率で発動
特 殊	ダブルキャスト	同じ魔法を2回連続で使用／MPは2回分消費
	ファストマジック	高速で詠唱を行い素早く魔法を使用
	マジックウェポン	味方1人の武器に「対精霊」の種別特性を付与
	ホーリーウェポン	味方1人の武器に「対不死」の種別特性を付与
	マナコンバート	自分のMPを仲間と交換
	ファストアイテム	素早い動作でアイテムを使用
	ダブルユーズ	スタックアイテムを1度に2個連続で使用
	トリプルユーズ	スタックアイテムを1度に3個連続で使用
	クインティユーズ	スタックアイテムを1度に5個連続で使用
	二刀流	弓以外の片手武器を二刀流可能
	神の両腕	弓以外の両手武器を二刀流可能
	ツーハンドマスター	両手武器を装備している場合ダメージが上昇
	ファイナルガッツ	戦闘不能になっても稀にHP1で生存
	狩人の目	敵を選択した時に現在のHPを表示
	アストロフォース	装備している武器の射程が無制限に変化
	マジックエンハンス	攻撃と補助(弱体化)魔法の効果を強化
ヒールエンハンス	回復と補助(強化)魔法の効果を強化	
アイテムエンハンス	使用するアイテムの効果が上昇	
マナコレクト	迷宮内を歩く事でMPが回復	
マナリジェネ	戦闘中にターンが経過するとMPが回復	

魔法一覧

	名称	説明
攻 撃	ファイアボルト	敵1体を火属性の魔法で攻撃／土属性の敵に有効
	ファイアブラスト	敵1列を火属性の魔法で攻撃／土属性の敵に有効
	アクアボルト	敵1体を水属性の魔法で攻撃／火属性の敵に有効
	アクアスピア	敵列各1体を水属性の魔法で攻撃／火属性の敵に有効
	エアボルト	敵1体を風属性の魔法で攻撃／水属性の敵に有効
	エアスピア	敵列各1体を風属性の魔法で攻撃／水属性の敵に有効
	アースボルト	敵1体を土属性の魔法で攻撃／風属性の敵に有効
	アースブラスト	敵1列を土属性の魔法で攻撃／風属性の敵に有効
	ホーリーライト	敵1体を光属性の魔法で攻撃／闇属性の敵に有効
	ホーリーシャイン	敵1列を光属性の魔法で攻撃／闇属性の敵に有効
	エビルボルト	敵1体を闇属性の魔法で攻撃／光属性の敵に有効
	エビルブラスト	敵1列を闇属性の魔法で攻撃／光属性の敵に有効
	エビルフレア	敵全体を闇属性の魔法で攻撃／光属性の敵に有効
	ゲイザーボルト	敵1体を無属性の魔法で攻撃
	ゲイザーブラスト	敵1列を無属性の魔法で攻撃
	フルードボルト	敵1体をランダム属性の魔法で攻撃
	フルードブラスト	敵1列をランダム属性の魔法で攻撃
	クアッドボルト	敵1体を火・水・風・土の4属性の魔法で攻撃
	オメガインパクト	敵全体を無属性の強力な魔法で攻撃
	レクイエム	敵1体を聖なる鐘の音によって一撃で昇天
グランドクロス	敵1列を審判の光によって一撃で昇天	
回 復	ヒール	味方1人のHPを回復
	キュア	味方1人のHPを回復
	ハイキュア	味方1人のHPを大幅に回復
	フルキュア	味方1人のHPを完全回復
	ファイナルキュア	味方1人の戦闘不能以外の状態異常とHPを完全回復
	マルチキュア	味方全員のHPを回復
	ハイマルチキュア	味方全員のHPを大幅に回復
	キュアポイズン	味方1人の毒を治癒
	キュアパラライズ	味方1人の麻痺を治癒
	ヘルスヒール	味方1人の戦闘不能以外の状態異常を治癒
	ヘルスキュア	味方1人の戦闘不能以外の状態異常を治癒
	ハイヘルスキュア	味方全員の戦闘不能以外の状態異常を治癒

	名称	説明
補助	ヒット	味方1人の命中を上昇／追加使用で効果が累積
	マルチヒット	味方全員の命中を上昇／追加使用で効果が累積
	アポイド	味方1人の回避を上昇／追加使用で効果が累積
	マルチアポイド	味方全員の回避を上昇／追加使用で効果が累積
	スロー	敵1体の回避を低下／追加使用で効果が累積
	マルチスロー	敵1列の回避を低下／追加使用で効果が累積
	マジックウォール	味方全員の魔法防御を上昇／1ターン
	パイオウォール	味方全員の特殊攻撃への抵抗値を上昇／1ターン
	フォースブースト	味方1人の攻撃と防御を上昇／1ターン
	フォースブレイク	敵全体にかかっている魔法効果を全て消去
	エスケープ	激しい閃光を放って戦闘から脱出
	リターンドア	迷宮からステラ座に帰還／一部迷宮では使用不可
	デバインウェポン	味方1人の物理攻撃力を上昇／戦闘中は常駐
	デバインアーマー	味方1人の被物理ダメージを低下／戦闘中は常駐
	マジックブレイク	敵1列の魔法攻撃力や効果を低下／戦闘中は常駐
	フォースガード	常駐魔法を消滅させる攻撃を防御／戦闘中は常駐
	ホイッスル	乱された隊列を回復／事前に使用可能で探索中は常駐
	ゲイザーフェイム	敵との遭遇率を低下／探索中は常駐
	フォースマジック	味方全員の魔法防御を上昇／探索中は常駐
	フォースパイオ	味方全員の特殊攻撃への抵抗値を上昇／探索中は常駐
	フォースアポイド	味方全員の回避を上昇／探索中は常駐
フォースヒット	味方全員の命中を上昇／探索中は常駐	

ギアデモンスキル・魔法常駐アイコン一覧

	真実の瞳		フォースヒット		アイアンシェル
	トラップサーチ		フォースアポイド		ライフリペア
	リスクセンス		ホイッスル		ウインドアクト
	コンバットセンス		ゲイザーフェイム		エレメントシェル
	フォースマジック		フォースガード		マジックバースト
	フォースパイオ		スターハート		光のヴェール

🔧基本操作方法

PlayStation®Vita



方向キー	迷宮内の移動/カーソルの移動
左スティック	迷宮内の移動/カーソルの移動
右スティック	迷宮内の平行移動/マップ画面のセクター切り替え
○ボタン	項目の決定/キック(P.41)
×ボタン	キャンセル/メモ画面の表示
△ボタン	ステータスの表示(P.53)/各種アクションの実行/ 一部の表示項目切り替え
□ボタン	マップの表示(P.42)/戦闘・イベントログの表示/ 一部の表示項目の切り替え
Lボタン	迷宮内の左平行移動/表示項目の切り替え
Rボタン	迷宮内の右平行移動/表示項目の切り替え
STARTボタン	ヘルプの表示
SELECTボタン	オプションの表示(P.32)
タッチスクリーン	マップ操作(P.42)/サークル操作(P.43)

ヘルプについて

ゲーム中にSTARTボタンを押すと、現在表示されている画面に関する詳しい説明を確認できます。分からない事がある時は、ヘルプを見てみましょう。

🔧 ゲームの始め方

LiveArea™ から本ゲームを起動してください。



🔧 ニューゲーム

最初からゲームを始めます。

🔧 ロード

セーブデータをロードして、ゲームを再開します。

🔧 オプション

プレイ環境の調整をします。

タイトル画面、ステラ座および迷宮内から呼び出せます。



音量	BGM、SE、ボイスの音量を調節
ボイス再生	BGMのボーカル、イベントおよび戦闘・迷宮・編成でのボイスの有無を設定
システム	戦闘コマンド位置の記憶、ミニマップの表示/ PlayStation™Network サービスへの接続の設定
メモ	メモの表示・使用の有無を設定

セーブについて

セーブはステラ座(P.34)と迷宮内の特定の場所からできます。

システムデータとゲームデータがメモリーカードに保存されます。

セーブには1000KB以上の空き容量があるメモリーカードが必要です。

ゲームオーバー

パーティ全員が戦闘不能(瀕死 P.52)になるとゲームオーバーとなり、タイトル画面に戻ります。この時、ゲームの難易度によってはゲームオーバーを回避する事(P.36)ができます。

🔧 主人公の登録

主人公の編集

🔧 アライメント

主人公の性格、価値観を決めます。
アライメントによってイベント選択肢の内容、デモンとの相性、習得できるリバティスキルが変化します。
アライメントとリバティスキルは、後で変更できません。



リバティスキル

選択肢から自由に選んで習得するスキルです。
キャラクターの加入時と、一定レベル到達時に習得できます。



🔧 容姿

見た目を決めます。容姿による能力の違いはありません。



🔧 名前

名前を決めます。タッチスクリーン上のキーボードから入力し、最後に確定ボタンをタッチしてください。
ひらがな、カタカナ、英数字で6文字以内です。



🔧 ボイス

キャラクターのボイスを決めます。
🔊 ボタンでサンプルボイスが聴けます。

ステラ座

地上3階、地下1階からなる革命団の活動拠点です。
物語を進める事で、様々な機能が利用できるようになります。

また迷宮からステラ座に戻ると、戦闘不能(瀕死)以外の状態と傷(HPとMP)が回復します。

3F

- ① 支配人室
- ② 自分の部屋
- ③ プリムの部屋



2F

- ① 相部屋
- ② 個室



1F

- ① エントランス
- ② シャワー室
- ③ 酒場



B1F

- ① 武具・道具屋
- ② プロメスの部屋
- ③ メンテナンス室
- ④ スタジオ



ステラ座 - B1Fの施設

武具・道具屋



武具や道具が売買できます。
商品には在庫があり、売買で増減します。

❁掘り出し物

いつもより安く商品が買えたり、普段はない商品が購入できます。

❁福引き

福引料を払って、貴重なアイテムが当たるくじが引けます。



カッスル
革命に協力する頼れるアニキ。
ステラ座では武器屋を営んでいる。

プロメスの部屋



「蘇生」から戦闘不能(瀕死)の仲間を蘇生したり
「アイテム倉庫」にアイテムを預ける事ができます。
また「エーテル圧搾機」で武具を強化できます。
ゲームの難易度変更もここでを行います。

❁エーテル圧搾機

武器や防具の強化ができます。

❁エーテル抽出

武具に宿る魔力の素「エーテル」を抽出します。ただし、エーテルを抽出した武具はなくなってしまうので注意してください。抽出したエーテルは、武具の種類毎に最大9999まで貯められます。



プロメス
謎多き不思議少女。革命団のラジオで放送作家をする傍ら、葬儀屋もやっている。

⚙️ 武具の強化

エーテルとお金(通貨単位：ギム)を使って武具の性能を向上させます。良い武具ほど、多くのエーテルとお金が必要です。



⚙️ エーテル確認

これまで抽出して所有しているエーテルを武具の種別毎に確認できます。



⚙️ 難易度宣託

ゲームの難易度を変更します。

「ぬるい」が最も易しく、「けしずみ」まで5段階で難しくなります。また、「ぬるい」「あったかい」のみ、戦闘でパーティが全滅した際に、復活してゲームオーバーを回避できます。復活できる回数は、戦闘ごとに「ぬるい」で3回、「あったかい」で1回となります。



メンテナンス室

ここで仲間をメンテナンス(P.46)できます。上手くメンテナンスする事で、仲間の好感度が上昇します。



スタジオ

「大転覆ラジオ」はここから放送されています。革命の進捗を確認する事ができます。



ステラ座 - 1Fの施設

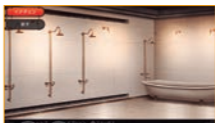
エントランス

「出撃」から街や迷宮へと出掛けます。
また「パーティ編成」(P.39)から迷宮で共に戦う
仲間を変更できます。



シャワー室

「イメチェン」から主人公の容姿、名前、ボイスを
変更します。
主人公以外の仲間たちは容姿のみ変更できます。



酒場



仲間と様々な語らいをする場です。
物語の進行に欠かせない場所です。

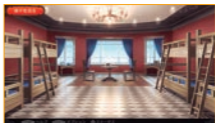


トマ
ステラ座で元気に働く少年執事。

ステラ座 - 2Fの施設

相部屋

仲間たちが寝泊りする相部屋です。



個室

お気に入りの仲間を入居させられる個室です。「ステータス」を確認したり、「インテリア」から家具を設置できます。また個室にいる仲間は、迷宮を冒険する事で少しずつ好感度が深まります。



- 個室の追加 (P.39) は支配人室で行います。
- 個室への仲間の登録 (P.39) は自分の部屋で行います。

インテリア

自分や仲間の部屋に、家具を設置できます。家具を置くと、住人の特性値 (P.53) が、家具の効果に応じて上昇します。



ステラ座 - 3Fの施設

支配人室

ステラ座の支配人、ミュゼの部屋です。
デモンを倒して魂を手に入れたらここへ報告に行きましょう。

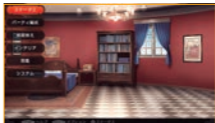


部屋の追加

費用を払う事で、新たに個室を借りられます。
個室は8部屋まで契約でき、費用が徐々に高くなっていきます。

自分の部屋

仲間のステータス確認やパーティ編成、個室(P.38)
やインテリアの管理、戦いの成果の確認、セーブ、ロードなど様々な機能を持ちます。



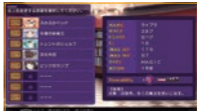
パーティ編成

主人公に加え、最大4人の仲間でパーティを編成できます。
戦略や好みに応じて共に戦いたい仲間を選びましょう。



部屋替え

個室への仲間の入居、部屋替えができます。
個室の追加は支配人室で行えます。



図鑑

アイテム辞典

発見したアイテムの情報を確認できます。
「宝の地図」もここで確認しましょう。

モンスター辞典

討伐したモンスターの情報を確認できます。

地図帳

踏破した迷宮の地図を確認できます。

戦歴

様々な戦いの成果を確認できます。

虎の巻

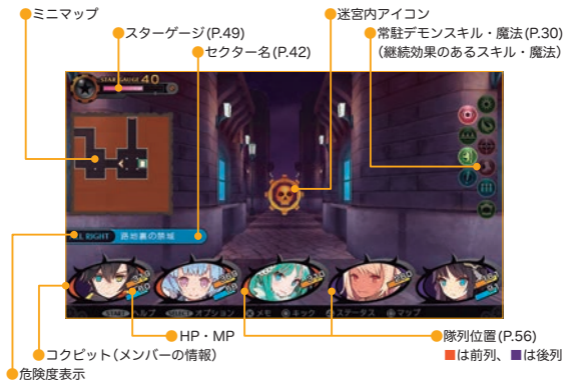
冒険に役立つ情報を確認できます。



レゼルム

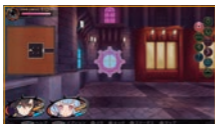
革命の協力者でラジオの密売人。
ここところ姿を見かけないが……。

迷宮探索

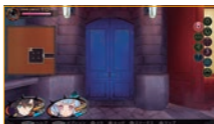


キック

● ボタンで壁をキックします。怪しい壁をキックすると隠し扉が発見できます。デモンスキル「真実の瞳」があれば、怪しい壁が光ります。またスキルがあっても光らない、アイテムの隠された壁もあります。アイテムは「宝の地図」の情報を頼りに探しましょう。



光る壁を発見!



隠し扉を発見!!

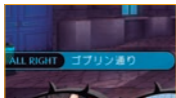
閉ざされた扉

仕掛けや特定のアイテムで開く特別な扉です。



⚙️危険度の段階

現在いる迷宮のセクターにおける敵の強さです。



通常



要注意



退避推奨

マップ画面

🕒 ボタンで踏破済みマップを確認できます。



⚙️自動移動

踏破済みの場所を自動で移動できます。

方向キーで目的地を選択し🕒 ボタンで決定します。

移動中に何らかのボタン操作をすると、移動を止める事ができます。



タッチ操作で移動する

マップをタッチして目的地を指定します。別のセクターへ移動する時は、切り替えアイコンからセクターを変更します。GOアイコンで移動を開始します。

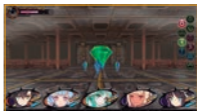
※ワープや階層移動する必要がある場合、自動移動はできません。

サークル

財宝を持つモンスターの溜まり場です。

上手く利用することで、欲しいアイテムを狙って手に入れることができます。

また革命を進めるためには、サークルを制圧する必要があります(P.45)。



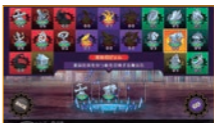
ギア サークルとジェム

「ジェムを置く」からジェムを捧げます。

方向キーでジェムを選択、○ボタンで決定します。

設置後△ボタンで、敵が召喚され戦闘を開始します。

敵を倒せば、設置したジェムの種類に応じたアイテムが手に入ります。



タッチ操作でジェムを捧げる

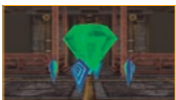
置きたいジェムをタッチして設置します。キャンセルする時は設置したジェムをタッチしてください。GOアイコンから戦闘を開始します。

ギア サークルの状態

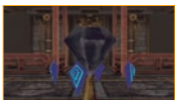
サークルには3つの状態があります。



制圧前



制圧後



召喚済み

ジェムを設置して戦闘したサークルは、召喚済みになり、ジェムを設置できなくなります。ステラ座に戻ると、再びジェムを設置できる制圧後の状態になります。

制圧後と召喚済みのサークルでは、パーティ編成が行えます。

スターサークル

稀に出現する特殊なサークルです。

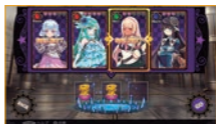
このサークルでは、ジェムではなく仲間を捧げて敵を召喚します。

戦闘に勝利すると、捧げた仲間が装備可能なアイテムを入手できます。

仲間は最大3人まで捧げる事ができますが、戦闘は残った仲間たちで戦わなくてはなりません。

またこのサークルでは、既に入手したユニークアイテム(P.54)を再び入手できる可能性もあります。

仲間の装備を直接狙いたい時、ユニークアイテムが複数欲しい時に活用しましょう。









ジェムについて

⚙️ 通常ジェム

緑色のジェムです。種類に対応したアイテムを入手できます。

⚙️ 特殊ジェム

入手するアイテムの質や数を変えられるジェムです。

	銅のジェム	
	銀のジェム	出現する敵が強くなり、入手するアイテムが良くなる
	金のジェム	
	増量のジェム	入手するアイテム数が増える
	激増のジェム	
	強化のジェム	アイテムを+10強化済みで入手できる

ギア 革命を進めるために

デモンを倒して仲間にする

敵であるデモンは、倒す事で仲間になります。迷宮に隠されたデモン空間に乗り込み、デモンを倒しましょう。

デモンが仲間になると、革命に賛同する民の数も増えていきます。

ギア サークルを制圧

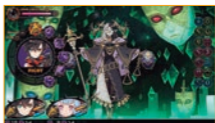
デモン空間へ行くには、迷宮にあるサークルを全て制圧する必要があります。

またこれを阻止しようと、制圧途中のどこかでデモンが前哨戦を仕掛けてきます。



ギア デモン空間を攻略してデモンを倒す

デモン空間には、障害や謎解きが待っています。これらを乗り越え、デモンを倒しましょう。



ギア デモンの魂を入手してステラ座へ

デモンを倒すとその魂が手に入ります。

魂を持っていると他のデモン空間に入れられないため入手したらすぐにステラ座の支配人に届けましょう。

魂を渡してしばらくすると、デモンが仲間になります。



ギア 革命が進む

倒したデモンの支配地域からは、民の支持が得られるようになります。

これによって、戦いの原動力となるスターゲージ(P.49)も増加します。



仲間と友好を深めて戦力アップ

仲間たちは、友好を深める事で強くなります。

メンテナンスやデートなどで好感度を高め、より強い力を引き出しましょう。

メンテナンス

特殊な生命体であるデモンは、定期的なメンテナンスが必要です。

メンテナンスは、ステラ座の「メンテナンス室」で行います。メンテ1回につき、メンテクリスタルが1つ必要です。クリスタルは、デモンを倒したり、迷宮内で発見して入手します。



仲間を選んでメンテナンスを行います。

インフォメーション



ギア プラクティスタイム メンテナンスの練習です。



スイートスポットと呼ばれるデモンが喜びそうなタッチポイントを、●ボタン長押し、あるいは「タッチ」長押しでタッチしてメンテナンスします。

ヒントについて

プラクティスタイムの結果に応じて、以下のヒント表示が出ます。



PERFECT
(大成功)



GOOD
(成功)



POOR
(失敗)

「インフォメーション」で「メモリーヒント表示」が○の場合は、練習の際に「PERFECT」に最も近かったヒント表示が、本番タイムでも出ます。

☒の場合は、本番でヒント表示が出ません。

ギ本番タイム

一発勝負のメンテナンスの本番です。
操作は練習の時と同じです。



ギリザルト

PERFECT (大成功)、GOOD (成功)、POOR (失敗)
の結果表示です。
結果が良いほど、好感度が多く上昇します。



デートする

メンテナンスを繰り返す事で、デートイベントが発生
します。「メンテナンス室」から、🔴表示のあるデモン
を選択してデートに行く事ができます。



ギデートをすると

仲間の好感度レベルが上がります。
仲間や主人公の特性値にボーナスが入り、さらに仲間
がデモンスキルを習得します。



好感度レベルは最大5まで。

戦闘



スターゲージ

デモンスキル(P.26)の使用で消費します。
ゲージ量は敵を攻撃する事で回復し、最大値は
革命を進める事で増えて行きます。



バトルコマンド

	FIGHT	攻撃。射程(P.55)内の敵を方向キー上下で隊列、左右で個体を選択
	DEFEND	防御。一時的に回避が上昇
	SKILL	特殊技能(P.27)と魔法(P.29)を使用。魔法の使用にはMPが必要
	ITEM	アイテムの使用、武器セットの切り替え
	ESCAPE	戦闘から逃走。失敗時はそのターン行動できない
	DEMON	主人公専用コマンド。デモンスキルの使用。デモンの変体(P.50)
	CROSS	主人公専用コマンド。デモンと合体(P.50)

変体と合体

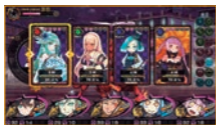
ギアトランスデモン(変体)

仲間であるデモンを真の姿に変体させる特殊スキルです。デモンスキルの「トランスデモン」から発動します。変体すると、仲間たちの持つデモンスキルが使用できるようになり、仲間のステータスも上昇します。また、変体の維持にはスターゲージが必要で、ゲージを毎ターン消費します。



ギアデモンクロス(合体)

仲間と合体して戦う究極の奥義です。変体中のバトルコマンド「CROSS」から、合体したいデモンを選んで発動できます。ただし合体は、スターゲージの量や仲間との好感度次第で失敗の危険もある、一か八かの大技です。



合体すると武器の射程(P.55)が無制限になり、一方的に複数回行動する事ができます。この時の行動回数は、仲間との好感度レベルで増加します。

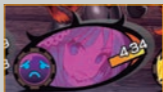
また合体後の姿は、合体する仲間に応じて力、技、魔法の3タイプあり、タイプによって加わるデモンスキル(P.26)が異なります。

合体時の技能や魔法の使用にはスターゲージを消費しますが、MPは消費しません。

合体のリスク

合体が終了すると、スターゲージは0になり仲間の変体も解除されます。

さらに合体後の、あるいは合体に失敗した仲間は、一定ターンの間衰弱状態(P.52)になってしまいます。



リザルト

戦果が表示されます。

初めて入手したアイテムは通知が入ります。



ギア レベルアップ

主人公や仲間たちは、経験値(EXP)が貯まるとレベルが上がります。成長させたい特性値(P.53)を選んでください。技能や魔法、リバティスキルもレベルで習得します。



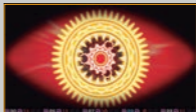
リピートアタック

△ボタンから「通常戦闘」で、直前の戦闘行動を繰り返します。記録されなかった行動は、射程内であれば攻撃、射程外は防御になります。また「高速戦闘」をすると、リピートした行動を瞬時に実行します。



魅了について

「魅了」は敵の特殊攻撃「スターゲイズ」を受けると発生します。この攻撃は、主人公以外の仲間全員を魅了します。

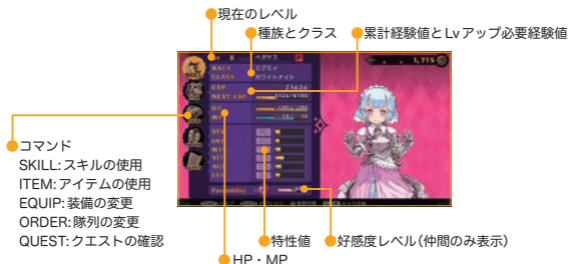


状態表示一覧

	混乱	敵味方に見境なく攻撃
	睡眠	受けるダメージ量が若干増加
	気絶	受けるダメージ量が増加
	毒	毎ターンHPが減少／戦闘後も歩行中にHPが減少
	麻痺	あらゆる技能が使用不能
	沈黙	あらゆる魔法が使用不能
	吸い込み	HPが半分に減少して戦闘から離脱
	衰弱	一定ターンの間、戦闘から離脱／デモンクロス(P.50)によって発生
	戦闘不能(瀕死)	HPが0の瀕死状態／パーティ全員が戦闘不能(瀕死)でゲームオーバー
	魅了	敵に寝返り味方を攻撃／魅了された仲間のデモンスキルが使用不能
	デバインウェポン	物理攻撃力が上昇した状態
	デバインアーマー	物理ダメージが軽減された状態
	マジックウェポン	武器に「対精霊」の種別特性が付与された状態
	ホーリーウェポン	武器に「対不死」の種別特性が付与された状態
	マジックブレイク	魔法の攻撃力または効果が低下した状態

ギアステータス

ステータス画面では、主人公や仲間たちのコマンドの使用とステータス情報の確認ができます。ステラ座にいる時や迷宮を探索中に、**Ⓐ** ボタンで呼び出せます。



ギア特性値の詳細

STR	力。攻撃力などに影響
INT	知性。攻撃魔法の威力などに影響
MYS	神秘性。回復魔法の威力などに影響
VIT	体力。防御力や最大HP量などに影響
AGI	敏捷性。命中、回避、行動順位などに影響
LUC	運。確率が絡むあらゆる局面に影響

戦闘力表示

ステータス画面トップで**Ⓐ** ボタンを押すと、選択しているキャラの戦闘力表示を呼び出せます。



攻撃(右)・攻撃(左)	右手、左手の攻撃力。
魔法攻撃(%)	与える魔法ダメージの強化率。略称は魔攻
物理防御	受ける物理ダメージの防御値。略称は物防
魔法防御	受ける魔法ダメージの軽減率。略称は魔防
ダメージカット率(%)	受ける物理ダメージのカット率。略称はCut

アイテム

ギア アイテムの性能表示

アイテムの確認や装備変更時に、表示される情報です。

武器アイテムは、**A** ボタンで性能表示、説明文、装備可能者表示と切り替えて情報を確認できます。



ギア アイテムランク

S/A/B/C/D/Eの6段階のランクを持ち、Sが最上級ランクとなります。アイコンがオレンジ色のアイテムは、ユニークアイテムです。

ユニークアイテムについて

通常よりも貴重な武器アイテムです。
通常武器よりも高い値まで強化ができる武器です。



ギア 属性

武器が属性を帯びている時に、その属性色に対応したアイコンが付きます。

属性について

武器や敵が属性を持っている時があります。属性には優劣があり、矢印の方向に対して有利な形で攻防時のダメージが変化します。戦闘時はこの点にも注意しましょう。



ギ種別

アイテムの種類と持ち手です。

ギ射程

武器の射程です。S/M/Lの3種類あり、射程外の敵は攻撃できません。

射 程	S	M	L
前 列	1 列目を攻撃可	1、2 列目を攻撃可	全列攻撃可
後 列	攻撃不可	1 列目を攻撃可	全列攻撃可

ギ相性

特定の敵種別に有利になる効果です。

ギ付与効果の表示

付与効果を持っている場合に表示されます。

特性値付与	STR/INT/MYS/VIT/AGI/LUCへの+値ボーナス
状態付与	状態異常を発生させる可能性のある追加効果 沈黙/混乱/睡眠/毒/麻痺/気絶/致命の7種類
特防	敵の特殊攻撃に対する抵抗値アップ効果
HP±	戦闘中や移動中にHPを回復、あるいは減少させる効果

装備の変更

装備は「武器」と「神器(しんき)」で構成されます。

ギ武器の装備

武器と防具を装備します。

武器は戦術に応じて2セット装備できます。

Ⓐ ボタンでセットの切り替えができます。



ギ神器の装備

特定の技能や魔法が封じられた装備です。

最大5つまで装備できます。

戦いを有利にするアイテムなので、積極的に利用しましょう。



隊列の変更

前列と後列に置く仲間の隊列を変更できます。
まず前列の人数を設定し、続いて順番を決めます。
先頭から順に、設定した人数までが前列となります。
1人以上の前列を設定する必要があり、パーティが5
人の場合、後列も必ず1人必要となります。



前列と後列について

前列は武器の射程に関係なく攻撃できますが、敵の攻撃を受け易くなります。後列は敵からの攻撃が届きにくい分、敵を攻撃するためには長い射程の武器が必要になります。

クエストの確認

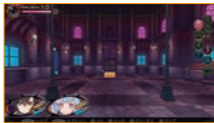
クエストは自動で受理されます。
進行状況の確認に活用しましょう。



メモ(ネットワーク機能)

メモについて

迷宮では、メモを書き残すことができます。また、ネットワークに接続すると、他のプレイヤーの書いたメモも出現します。2つのタイプのメモを、必要に応じて活用しましょう。



ゲイザーメモ

多くの単語から自由に情報が書けるメモです。

シンプルメモ

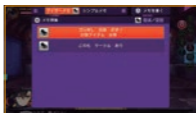
使用単語に制限のある攻略情報向けのメモです。

他のプレイヤーのメモが必要ない時は、オプションから非表示にできます。

当機能は、不特定多数のプレイヤーにも見えるメモです。メモの内容に関しては、他人を不快にしないようご配慮の上、活用していただきますようお願いいたします。

メモを読む

置かれたメモは、**X** ボタンで呼び出すメモ画面で確認できます。



メモを書く

メモ画面で **△** ボタンを押してください。用意された単語を、最大5個まで組み合わせてメモを作り、**△** ボタンで設置します。メモは設置できる上限数(20個)を超えると古いメモから削除されます。



マップ画面からメモを読む

自分の書いたメモはマップ画面からも確認できます。メモのあるブロックにカーソルを合わせ **△** ボタンを押してください。



PlayStation™Network 利用時の注意 本タイトルのネットワークサービスはネットワークサービスの品質を保証するものではありません。環境により、データの遅延・消失・回線切断などが発生する可能性があります。またネットワークサービスは常にお客様以外のプレイヤーと同条件でのプレイが可能であることを保証するものではありません。

CAST

ミュゼ	齋藤千和	カブリコーン	立花理香
プリム	小澤亜李	ライブラ	せきしほ
カッスル	新垣樽助	レオ	瀬戸英里奈
プロメス	秋奈	レプス	船戸ゆり絵
レゼルム	遠野志貴	アクエリアス	高木友梨香
トマ	生田鷹司	パポ	長谷川唯
		スコーピオン	緑川優美
マグナスター	小山力也		
エリク	小林ゆう	キャニス	川端快彰
		ヴァルベ	鶴澤北斗
ペガサス	山岡ゆり	タウロス	山下大毅
キグナス	大西沙織	アリエス	瀬上達也
セントウル	長縄まりあ	ハイドラ	光富崇雄
ドラコ	田村睦心	ガリー	加瀬雅洋
		ザブ	根塚良

主題歌
STARLLICA
ースタリカー
歌：霜月はるか

挿入歌
MAGNA STARLLICA
ーマグナスタリカー
歌：大西沙織
長縄まりあ
田村睦心

STAFF

製作総指揮	安田善巳
プロデューサー	千頭元 河野順太郎
ディレクター	安宅元也
著作	株式会社DRAGAMI GAMES/株式会社エクスペリエンス

©2016 DRAGAMI GAMES / EXPERIENCE
This software uses speciality-designed fonts created under licence from Fontworks Inc.
Fontworks and the font names are trademarks or registered trademarks of Fontworks Inc.

"PS", "PlayStation", "PS VITA" and "LIVEAREA" are registered trademarks or trademarks of
Sony Interactive Entertainment Inc.
"Sony Entertainment Network" is a trademark of Sony Corporation.
Library programs ©Sony Interactive Entertainment Inc.